



Digitaler und trachtlerischer Adventskalender mit Gewinnspiel

Beitrag

Der Chiemgau-Alpenverband hat in diesem Jahr auf ihrer Webseite (www.chiemgau-alpenverband.de) einen virtuellen Adventskalender in Form von Beiträgen verwirklicht, bei dem es auch ein Gewinnspiel gibt. Wie das funktioniert und wie daran teilgenommen werden kann, erklärt der Chiemgau-Alpenverband wie folgt:

Hinter den Türen des Adventkalenders hat sich im jeweiligen Beitrag eine Zahl (in Klammern) versteckt. Jeweils **eine** eingeklammerte Zahl ist der Schlüssel für die Teilnahme an einer Verlosung am Ende der Aktion. Alle diese 24 Zahlen müssen addiert werden und ergeben dann die Lösungszahl.

- Diese Lösungszahl schickt ihr bitte mit dem Betreff: „Adventsverlosung 2020“ bis zum 31. 12. 2020 an unsere email-Adresse: info@chiemgau-alpenverband.de
- oder per Post an den 1. Gauvorstand Miche Huber, Weißenbach 16, 83224 Rottau.

Im Januar gibt es dann drei glückliche Gewinner.

Preise:

1. Christbaum aus Holz – vom Gauvorstand selber skizziert und gebaut
2. Kette mit Anhänger (je nach Wunsch in grün oder mit Perlen) – eine Anfertigung von unserer ehemaligen Trachtenwartin Maria Höhne.
3. Zu gewinnen gibt es außerdem ein Spiele-Paket für viele lustige Stunden.

Zu dem Spiele-Paket gehört:

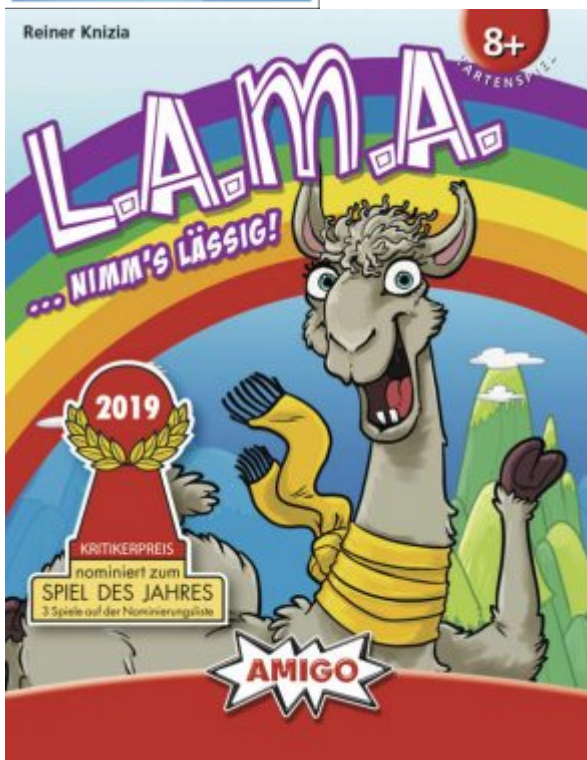
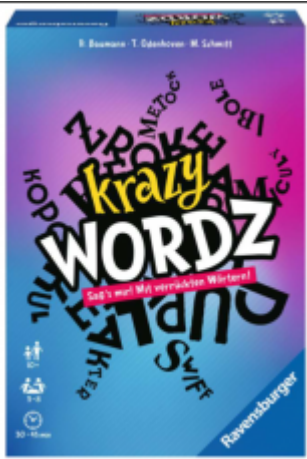
- **Transeuropa/Transamerika:** Ein einfaches Eisenbahn-Legespiel mit zwei verschiedenen Spielplänen. Ziel ist es, möglichst schnell die gezogenen Städte ans eigene Streckennetz der Eisenbahn anzubinden. Schön, wenn die anderen Spieler da Vorarbeit leisten. „Trans Europa“ ist ein fluffiges Strecken-Legespiel, bei dem jedoch auch das Glück eine Rolle spielen kann und immer Wettkampf-Spannung aufkommen lässt
- **Krazy Wordz:** Ein Wahnsinnig-Witziges Worterfindespiel mit Suchtcharakter. DABBELDY? Was soll das denn sein!? Ein australisches Beuteltier? Ein Schokoriegel? Oder doch eher eine seltene

Krankheit? Gar jemand besonders Schlaues? Nur zu einem der vielen Begriffe passt die Fantasie-Antwort! Doch zu welchem? Wer erfindet die lustigsten Wörter? Und wer errät die meisten davon? Der mega-witzige Spielspaß für Wort-Erfinder und Worte-Finder. Ein geniales Gruppenspiel ab 8 Jahren., sehr gut ab 5 Mitspielern, erweiterbar bis zu 8 Spieler.

- **L.A.M.A. (Leg-Alle-Minuspunkte-Ab):** ein schnelles Kartenspiel, bei dem man aufsteigende Zahlen und Lama-Karten auf einen offenen Stapel ablegen möchte, denn jede Karte in der Hand zählt je nach Wert am Ende minus. Mit 15 – 20 Minuten, je nach Anzahl der Mitspieler, ist "L.A.M.A." schnell gespielt und sorgt wirklich für lustigen Spielspaß.

Text und Fotos: Chiemgau-Alpenverband







BIKE SALE



1.490 EURO
STATT 2.600 EURO
SOLO A50

Kategorie

1. Brauchtum

Schlagworte

1. Advent
2. Adventskalender
3. Chiemgau-Alpenverband
4. Gewinnspiel